|  |
| --- |
| Laboratorio de Computación  Salas A y B |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Profesor: | Claudia Rodríguez Espino |
| Asignatura: | Fundamentos de Programación |
| Grupo: | 1104 |
| No de Práctica(s): | 4 |
| Integrante(s): | Salazar Zavala Alejandro |
| No. de Equipo de cómputo empleado: | 46 |
| Semestre: | 2019-1 |
| Fecha de entrega: | 10 de septiembre de 2018 |
| Observaciones: |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Objetivos

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Desarrollo

La práctica trato de los diagramas de flujo, sus funciones, las formas de geométricas que los conforman y la manera de hacerlos.

Después de ver toda la teoría procedimos a hacer algunos diagramas de flujo para resolver problemas planteados

Área del circulo

Encontrar el área del círculo dando un radio cualquiera

Inicio

r

a =

a

Fin

Calcular el valor de y

Calcular el valor de y dependiendo del valor de x

Inicio

si

no

no

si

y

y

x

y =

“No tiene solución”

Fin

y =

x < 2

x > 2

Fórmula General

Conocer el valor de x de una ecuación cuadrática a través de la fórmula general

Inicio

x1

x2

x1 = ((- b + r) / (2\*a))

x2= ((- b - r) / (2\*a))

r= sqrt (r)

r= r \* - 1

si

Fin

x1, x2

x1 = ((- b + r) / (2\*a))

x2= ((- b - r) / (2\*a))

r= sqrt (r)

r >= 0

r=((b\*b) - (4\*a\*c))

a, b, c

no

Conclusión

El saber de y saber cómo desarrollar los diagramas de flujo tiene mucha importancia ya que son un paso posterior de los algoritmos y un paso anterior a la programación.